

Ausführungsbestimmungen für F- und G-Juniorenspiele (AB 18)

Stand: April 2017

§ 1 Präambel	1
§ 2 Allgemeines	1
§ 3 Spielbericht und Spielerpässe	1
§ 4 Spielfeld, Tore und Anzahl der Spieler	2
§ 5 Besondere Bestimmungen bei Spielenachmittagen der F-Junioren	2
§ 6 Besondere Bestimmungen bei Spielenachmittagen der G-Junioren	3
§ 7 Verstöße	4

§ 1 Präambel

In seiner Verantwortung für den Juniorenfußball hat der Vorstand des Südbadischen Fußballverbandes im Hinblick auf eine kindgerechte Ausbildung zum Fußballspieler die nachstehenden Bestimmungen für G- und F-Junioren erlassen.

Die Ausbildung soll eine vielseitige Bewegung und eine spielerische Form des Fußballs bieten sowie Sport und Spaß im gemeinsamen Spiel vermitteln.

§ 2 Allgemeines

Spiele der F-Junioren und G-Junioren finden nur im Rahmen von Spieltage statt. Es dürfen keine Turniere mit Ermittlung eines Turniersiegers bzw. mit Platzierungsspielen durchgeführt werden. Spieltage müssen beim zuständigen Bezirksjugendwart angemeldet werden.

Die von den Staffelleitern festgelegten Spieltage sind Pflichtturniere.

Die Leitung des Spieltages übernimmt der ausrichtende Verein; er stellt eine ausreichende Anzahl von Helfern. Der ausrichtende Verein stellt eine ausreichende Anzahl von Spielbällen und Überziehemden bereit. Es wird mit Bällen der Größe 3 oder mit Lightbällen Größe 4 mit Maximalgewicht von 290 g gespielt.

§ 3 Spielbericht und Spielerpässe

Spielbericht und Spielerpässe werden nicht benötigt. Auf der Spielerliste eingetragene Spieler müssen jedoch Mitglied des Vereins sein.

Jeder Betreuer eines Vereins bringt eine Spielerliste (amtlicher Vordruck) mit. Alle Spielerlisten werden aus versicherungstechnischen Gründen innerhalb von 7 Tagen nach dem Spieltag dem Staffelleiter zugesandt. Dies kann auch in Form der Übermittlung einer pdf-Datei erfolgen.

§ 4 Spielfeld, Tore und Anzahl der Spieler

Die Spielfeldgröße beträgt maximal 35 x 25 m. Es kann / soll auf vier Feldern gleichzeitig gespielt werden. Zwischen den Feldern muss ein Sicherheitsabstand von 1 m eingehalten werden. Vorhandene Linien können genutzt werden; ansonsten genügt eine Markierung der 4 Eckpunkte des Feldes und / oder die Andeutung der Linien durch Markierungshütchen.

Der Veranstalter hat darauf zu achten, dass sich alle Personen, mit Ausnahme von Spielern außerhalb des Rasens aufhalten. (Fair-Play-Regeln)

Die Tore sind 2 bis höchstens 5 m breit und maximal 2 m hoch. Eine Minderung der Höhe kann durch Bänder erreicht werden. Die Tore müssen fest verankert sein. Bei Verwendung von Stangen dürfen keine Stangen mit Eisenspitzen benutzt werden.

Bei Hallenspielen mit der Spielfeldgröße eines Handballfeldes dürfen jeweils sechs Spieler (fünf Spieler und ein Torwart), bei Hallenspielen mit der Spielfeldgröße eines Basketballfeldes jeweils fünf Spieler (vier Spieler und ein Torwart) gleichzeitig auf dem Spielfeld stehen.

§ 5 Besondere Bestimmungen bei Spielenachmittagen der F-Junioren

Bei den F-Junioren ist auf die Einhaltung folgender Bestimmungen zu achten:

1. Spielerzahl

Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern zzgl. maximal 4 Auswechselspieler. Alle Spieler können beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Wenn ein Verein mit zehn Spielern erscheint, müssen zwei Mannschaften gebildet werden.

Die einzelnen Mannschaften sollen so aufgestellt sein, dass in den F1-Mannschaften die körperlich und leistungsmäßig stärksten und in den anderen Teams die schwächeren Kinder spielen.

2. Spielzeit

Ein Spiel dauert höchstens 15 Minuten. Es wird ohne Halbzeitpause gespielt.

Die Gesamtspielzeit von 80 Minuten pro Tag darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielrunden sollen zehn Minuten Pause sein.

3. Anstoß
Der Anstoß zu Beginn des Spiels und nach einem Tor erfolgt in der Mitte des Spielfeldes.
4. Abstoß
Der Abstoß erfolgt von einem beliebigen Punkt vor dem Tor. Ein Tor kann nicht direkt durch Torabstoß erzielt werden.
5. Freistoß
Bei Regelverstößen wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß fortgesetzt. Die gegnerischen Spieler haben einen Abstand von mindestens 3 m einzuhalten. Einen Strafstoß gibt es nur, wenn durch Handspiel oder Foulspiel ein Tor verhindert wird. Der Strafstoß erfolgt 7 m vor dem Tor.
6. Eckstoß
Der Eckstoß wird vom jeweiligen Schnittpunkt der Torauslinie mit der Seitenauslinie ausgeführt.
7. Einwurf
Beim Seitenaus wird der Ball eingeworfen. Ein Tor kann nicht direkt durch Einwurf erzielt werden.
8. Torwartspiel
Der Torwart soll den von ihm gehaltenen Ball möglichst schnell wieder ins Spiel bringen. Der Abschlag aus der Hand ist nicht erlaubt.
9. Rückpassregel
Die Rückpassregel zum Torwart entfällt.
10. Abseits
Die Abseitsregel ist aufgehoben.
11. Torerzielung
Ein Tor kann von jedem Ort innerhalb des Spielfeldes erzielt werden.

§ 6 Besondere Bestimmungen bei Spieltagen der G-Junioren

Bei den G-Junioren ist auf die Einhaltung folgender Bestimmungen zu achten:

1. Teilnahmeberechtigung
Es dürfen nur Kinder der Altersklasse G-Junioren gem. § 11 Jugendordnung eingesetzt werden.
2. Dauer des Spielfestes und Spielzeiten
Die einzelnen Mannschaften dürfen nicht länger als drei Stunden beschäftigt werden. Die Dauer eines Fußballspiels beträgt höchstens 15 Minuten.
Die Gesamtspielzeit von 60 Minuten pro Tag darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielrunden sollen zehn Minuten Pause sein.

3. Spielformen

Es dürfen keine Turniere mit einem Turniersieger stattfinden.

Es wird nur 4 gegen 4 ohne Torhüter oder 5 gegen 5 mit Torhüter gespielt. Es kann beliebig ein- und ausgewechselt werden.

4. Freistoß

Bei Regelverstößen wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß fortgesetzt

5. Spielaufsicht

Die Hauptaufgabe eines Betreuers besteht darin, den Ball im Spiel zu halten.

§ 7 Verstöße

Vergehen gegen diese Ausführungsbestimmungen werden im Rahmen der Satzung und Ordnungen des SBFV geahndet.